Informacje na temat rejestracji w serwisie edukacyjnym Graphogame

Zgodne z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (523/99) 10 § według prawa fińskiego.
1. Archiwista

NIILO MÄKI FOUNDATION and UNIVERSITY OF JYVÄSKYLÄ
P.O. Box 35
40014 University of Jyväskylä

FINLAND
Telefon: +358 14 260 4643

2. Informacje kontaktowe

Koordynator
Ulla Richardson
P.O. Box 35
40014 University of Jyväskylä

FINLAND
Tel. +358 14 260 2893
E-mail: graphogame@lists.jyu.fi

Menedżer projektu

Juha-Matti Latvala

P.O. Box 35
40014 University of Jyväskylä

FINLAND
Tel. +358 14 260 4643

E-mail: graphogame@lists.jyu.fi

3. Nazwa archiwum

Archiwum użytkowników i badań serwisu edukacyjnego Graphogame.

4. Wykorzystanie archiwum

Archiwum jest wykorzystywane do przechowywania informacji o uczestnictwie w projekcie dla celów naukowych oraz dla poprawiania jakości serwisu. Archiwum służy też do udzielania pomocy technicznej indywidualnym użytkownikom. Archiwista i współpracujący partnerzy mogą wykorzystywać archiwum w celach naukowych.

## 5. Informacje zawarte w archiwum

### 5.1. Dane osobowe

Użytkownik serwisu Graphogame wprowadza informacje do archiwum podczas procesu rejestracji. Informacje są przechowywane w formie elektronicznej na czas uczestnictwa w projekcie.

**5.1.1. Dane osobowe użytkowników (nauczyciele, badacze i inni specjaliści)**

Imię, nazwisko, zawód, miejsce pracy, adres e-mail, adres pocztowy, kod pocztowy, miasto, państwo, numer telefonu, nazwa użytkownika i hasło.

**5.1.2. Dane osobowe użytkowników (rodzice lub inni opiekunowie grającego dziecka)**

Imię, nazwisko, adres e-mail, adres pocztowy, kod pocztowy, miasto, państwo, numer telefonu, nazwa użytkownika i hasło.

**5.1.3. Gracze Graphogame**

Imię, data i miejsce urodzin oraz imię, adres e-mail, adres pocztowy, telefon rodzica/opiekuna, pozwolenie na przekazanie informacji kontaktowych badaczom, pozwolenie dla dziecka na korzystanie z Graphogame, pozwolenie na wykorzystanie danych z gry do celów naukowych, konto gracza.

**5.1.4. Inne informacje**

Archiwum może zawierać również informacje wpisane przez pracowników Serwisu.

## 5.2. Dane z badań

Dane do badań są zbierane od użytkowników serwisu Graphogame za pomocą kwestionariuszy oraz automatycznie w czasie grania w grę. W trakcie rejestracji w serwisie Graphogame użytkownicy zapoznają się z informacją o zbieraniu danych do badań. Projekt może wymagać zebrania również innych danych badawczych, ale użytkownicy zostaną o tym uprzednio poinformowani.

5.2.1. Dane zbierane automatycznie w czasie gry

Archiwum zawiera informacje zbierane automatycznie w czasie gry.

5.2.2. Inne dane do badań

Archiwum może zawierać też inne dane z badań dotyczących Graphogame.

6. Źródła informacji

Użytkownicy serwisu wprowadzją informacje do archiwum elektronicznie lub ręcznie. Cześć danych w archiwum zbieranych jest automatycznie. Archiwum może zawierać również informacje wytworzone w trakcie obsługi serwisu.

7. Przekazywanie informacji

Informacje z archiwum mogą być przekazane badaczom i współpracownikom grupy badawczej Graphogame. Informacje z archiwum mogą być też wykorzystane do udzielenia indywidualnego wsparcia i informacji zwrotnej dla użytkowników serwisu.

Informacje są przekazywane drogą elektroniczną.

8. Zasady ochrony danych

Archiwum jest przechowywane w formie elektronicznej. Mieści się na serwerze bazy danych i na serwerach zapasowych, które są chronione za pomocą odpowiednich zabezpieczeń elektronicznych (tzw. firewalls oraz hasła administratorów).

## 9. Prawo do wglądu i poprawiania informacji

Zarejestrowana osoba może sprawdzać i poprawiać informacje podane w procesie rejestracji poprzez zalogowanie się na swoje indywidualne konto użytkownika zabezpieczone hasłem. Rodzin/opiekun dziecka grającego w Graphogame może również sprawdzić informacje o dziecku podane w czasie rejestracji prosząc o informacje w formie pisemnej.

## 10. Prawo rezygnacji z udziału w projekcie

Zarejestrowana osoba ma prawo do rezygnacji z udziału w projekcie Graphogame i poproszenia o usunięcie z archiwum swoich danych osobowych.